# **Pacman**

Lu**ís Guilherme Cândido Honorio**

Facens | Faculdade de Engenharia de Sorocaba - Sorocaba/SP

**Abstract.** we’re going to talk in a very detailed way about one of the best games of all which is pacman, Where we will explain the whole history of the game and its step-by-step instructions.

Keywords: Pacman, history and Game

**Resumo.** vamos falar de forma bem detalhada sobre um dos melhores jogos de todos que é o pacman, onde explicaremos toda a história do jogo e suas instruções passo a passo.

Palavras-chave: Pacman, história e jogo

# 1. General Information

No jogo os jogadores controlam o [Pac-Man](https://pt.wikipedia.org/wiki/Pac-Man_(personagem)), com o objetivo de comer todas as bolas (ou pastilhas) que se encontram espalhadas num labirinto, enquanto evitam quatro fantasmas (os [Galaxians](https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Galaxians&action=edit&redlink=1)), 'blinky', 'pinky', 'inky' e 'clyde', que escapam de uma prisão. Em cada canto da área de jogo, estão pastilhas maiores que permitem ao pac-man caçar os fantasmas, em vez de ser caçado, durante um curto período de tempo.

# 2. **Resumo**

O jogo foi lançado em 22 de maio de 1980. A ideia do desenho original ocorreu durante um jantar com amigos, e deve-se a uma [pizza](https://pt.wikipedia.org/wiki/Pizza) sem uma fatia, que fazia lembrar uma boca aberta  assim tem origem uma personagem inspirada em [Paku](https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Paku&action=edit&redlink=1), uma personagem popular no Japão conhecido pelo seu apetite. A personagem e jogo tiveram o nome *Puck-Man*, do termo [Japonês](https://pt.wikipedia.org/wiki/Língua_Japonesa) paku-paku, que significa a boca de alguém a abrir-se e fechar-se.

Em 1980, a [Bally](https://pt.wikipedia.org/wiki/Bally) comprou os direitos nos [Estados Unidos](https://pt.wikipedia.org/wiki/Estados_Unidos) o personagem foi rebatizado como Pac-Man, evitando que o nome fosse interpretado de forma equivocada com o palavrão "[fuck](https://pt.wikipedia.org/wiki/Fuck)", o jogo tornou-se famoso no ano seguinte.

# 3. **A Jogabilidade**

Segundo o Professor Robson Ribeiro Linhares: “as teclas de seta do teclado são utilizadas para movimentação do PacMan. o jogo pode ser finalizado a qualquer momento pressionando-se a tecla 'ESC'.

A tecla 'ENTER' é utilizada para pausar o jogo e retornar de uma pausa. Cada fruta comida deve valer 1 ponto para o jogador.”

Quando um fantasma colide com o PACMAN o mesmo morre, perdendo assim uma vida. O jogador possui 2 vidas extras, sendo mostradas na barra inferior da tela (ver imagem abaixo). Ao perder uma vida e usar uma vida extra, a quantidade de pastilhas (e super-pastilhas) restantes na fase se mantém inalteradas em relação ao momento da morte do PACMAN, mas os fantasmas e o PACMAN voltam para a posição inicial da fase.

Neste caso, para concluir a fase (ou o jogo) o jogador precisará apenas se preocupar com as pastilhas (super-pastlhas) restantes.

Quando o jogador perde todas as suas vidas colidindo com fantasmas, o mesmo perde o jogo.

# 4. Codificação do Personagem Principal

Class Fantasma

{

public int pacman;

public string fantasma;

public string cor;

}

public class PacMan {

public static void main(String[] args) {

Pacman pacman 1 = new Pacman ();

personagem1.nome = “Blinky”;

personagem1.cor= “vermelho”;

}

personagem2.nome= “Pinky”;

personagem2.cor= “rosa”;

personagem3.nome= “Inky”;

personagem3.cor= “azul”;

personagem4.nome= “Clyde”;

personagem4.cor= “Laranja”;

}

}

## 4.1. Subsections

The subsection titles must be in boldface, 12pt, flush left.

# 5. Figures and Captions

Figure and table captions should be centered if less than one line (Figure 1), otherwise justified and indented by 0.8cm on both margins, as shown in Figure 2. The caption font must be Helvetica, 10 point, boldface, with 6 points of space before and after each caption.

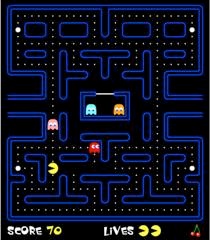


Figure 1. A typical figure

Figura 1 - exemplo do jogo

# 7. References

PAC-MAN. In: WIKIPÉDIA, a enciclopédia livre. Flórida: Wikimedia Foundation, 2020. Disponível em: <<https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Pac-Man&oldid=58935874>>. Acesso em: 2 ago. 2020.

<http://www.inf.ufrgs.br/~comba/inf1047-files/tf2009/INF01047_-_Trabalho_Final_-_2009_2/PACMAN.html>

[https://www.correiobraziliense.com.br/app/noticia/tecnologia/2015/05/22/interna\_tecnologia,484057/pac-man-completa-35-anos-relembre-a-historia-do-classico-dos-videogam.shtml#:~:text=Muito%20conhecido%20tamb%C3%A9m%20no%20Brasil,um%20ano%20para%20ser%20completado](https://www.correiobraziliense.com.br/app/noticia/tecnologia/2015/05/22/interna_tecnologia,484057/pac-man-completa-35-anos-relembre-a-historia-do-classico-dos-videogam.shtml" \l ":~:text=Muito conhecido também no Brasil,um ano para ser completado)

<http://www.dainf.ct.utfpr.edu.br/~robson/prof/aulas/common/pacman.htm>